

Zaczynamy swą przygodę w miejscu wyjątkowym,

przy dawnej szkole pisarza - Męskim Gimnazjum Rządowym.

Zeromski tu się kształcił przez 12 lat,

potem z kielc wyruszył w obcy sobie świat.

Jeżeli chcesz wiedzieć, mój drogi Kolego,

ile trwała lekcja w klasie Zeromskiego

wykonał sztychlik nieproste zadanie,

a poznasz odpowiedź na swoje pytanie.

Spójrz więc do góry, ponad drzwi wejściowe:

Napis z 43 liter złożony. Liczbę ową

ile minut na lekcji dawniej uczeń siedział.

43+ ... = ...

Podążaj w dół ulicy tylko kilka kroków.

Znajdź budynek ze znacznikiem IHS na froncie, nie z boku.

Tu młody Zeromski, jego przyjaciela

modlili się, śpiewali, bo byli w

1	2	3	4	5	6	7	8
		5					

Po przeciwnej stronie ulicy się chowa  
niebiesko-biała willa, niegdyś „chata” Woronkowa -

- dyrektora szkoły, człowieka srogiego,

zaciekłego wroga języka polskiego.

Stefan święty nie był, czasem wagarował,

„ruskiego” nie lubił, polszczyznę młował.

Swoją szkolną naukę zaniedbywał trochę

i za karę kłęczał na woreczkach z

G							
9	10	11	12	13	14	15	

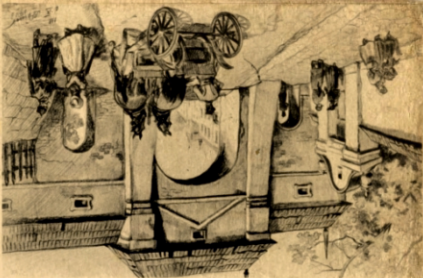
Mknij dalej w dół chodnikiem,

miś SEMINARIUM truchcikiem.

Może właśnie o nie chodziło Zeromskiemu,

kiedy cierpkim słowem

w „szyfrowych pracach” nazwał Kielce klerykowem.



Idź dalej, szukając z lewej traktu strony  
figury świętego Nepomucena, który mostów strzeże.  
Stać, nim przejdiesz obok niego,  
trzyma on w rękach krzyż Kolego.  
Popatrzyć uważnie! Dalszą trasę wskaż ci krzyż ramiona,

Dośledź już do skrzyżowania?

Pierwsza na prawo na ulicy zebra Ci się kłania.

Gdy pojawi się w końcu światełko zielone,

szybcutko przepraw się na drugą stronę.

Zatrzymaj się! Licząc łuki parkanu, w prawo idź.

Po łukach pięciu zobaczysz bramę z czerwonym murem.

Podnieś wzrok, przyjrzyj się kamiennym wozom,

przejdź przez bramę i schodkami idź ku drzew koronom.

Parkowe aleje. Drzew konary stare

pamiętają pewnie zakochaną parę:

Helene i Stefana, młodych ludzi dwoje,

ktoś im powierzał tajemnice swoje.

Przed Tobą trzy alejki, główna z nich podążaj  
i latarniom - tym z lewej - pilnie się przyglądaj.

Przeglądaj się i licz. Za czwartą z nich stoi

kamienna ława z baranami, upływu czasu się nie boi.

Usiądź, odpocznij i przypomnij sobie

okres niewoli, czasy Ojczyzny w żalobie.

Po utracie wolności, w szkole Zeromskiego,

zabraniano używać języka polskiego.

Kary były różne, zależne od „wpadki”.

Chcesz poznać ich nazwy? Rozwiąż te zagadki:

W							
16	17	18	19	20	21		

(JAKI?)

BILET

	5				
22	23	24	25		

(JAKA?)

ŁAWKA

(samotne siedzenie w ławce)

	0				
26	27	28	29		

(zostawanie po lekcjach w szkole)

(Jeśli chcesz dowiedzieć się o nich czegoś ciekawego,  
odwiedź! PO QUEŚCIE  
MUZEUM STEFANA ŻEROMSKIEGO)



Stefan

Gdy już rozwiązałeś wszystkie zagadki, stań tyłem do ławy.

Idź po łuku w lewo do głównej alei.

Dla zabawy odszukaj ptaka - symbol dumy.

NIE PODCHODŹ! do niego,

masz inne zadanie, zostaw go samego.

Zmierzaj w dół alei. Po prawej stronie budowla ciekawa:

obronny mur zębaty - zagadkowa sprawa.

Mur zębaty, a w nim baszta PLOTKARKĄ nazwana.

Plotkowano przy niej wieczorem i z rana.

idź wąskim chodnikiem i szukaj zegara.

Jest na ścianie budyńku, przy nim kobiet para.

Ile sympatii w kielcach miał Stefan?

Dowiedz się tego zaraz,

gdy policzysz rzymskie dziesiątki na tarczy zegara.

30	31	32	33		

Za rogiem znajdziesz muszlę, co perły nie chowa.

Podąż bliżej, tak to scena koncertowa.

Stać do niej tyłem i popatrz przed siebie Kolego,

w oddali ujrzysz pomnik ŻEROMSKIEGO.

Podąż do niego!

Potrzyj pomnik ręką, to szczęście przynosi.

Napiszesz sprawdzian poprawnie, na to się zanos!

Tuż przed maturą wróc tu ekspresem,

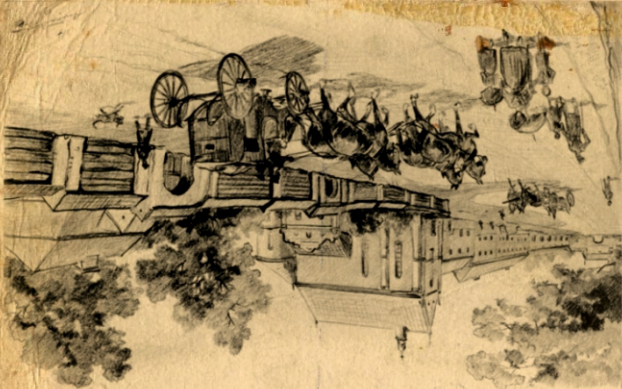
dowolny egzamin zdasz wówczas z sukcesem.

Powoli odwróć się do rzeźby plecami

i wypatruj kamiennego wozonu z baranami.

Jest na lewo. Nie widzisz baranów z dali?

Podąż i sprawdź, czy Cię nie oszukali!





Są, więc nie zbłądziłeś!  
Alejką, przy której stoi wazon podążaj (50m) w lewo  
przy drodze niejedno miniesz drzewo.  
Nim mur zobaczysz z kamienia, a przed nim ulicę,  
którą zawsze auto jechać może.  
**UWAŻAJ!** Zebra tutaj już Ci nie pomoże.

Zatrzymaj się! Rozejrzyj! Przejdź i stań przed murem.  
Idź chodnikiem prosto, w żadnym razie nie pod górę!  
Gdy się mur skończy, idź dalej przed siebie.  
Na prawo wieże pałacu zobaczysz na niebie,  
**LECZ SIĘ DO NICH NIE ZBLIŻAJ!**

Idź przed siebie chodnikiem,  
ciągle patrząc na prawo.  
Znajdź wielki kamień.  
**Znalazłeś? Brawo!**

Osiągnąłeś kolejny cel swojej wyprawy:  
wycieczki literackiej i mądrej zabawy.

Za głazem drzewo płaczące stoi  
niech poda jego nazwę, kto się nie boi

W							
34	35	36	37	38	39	40	

Rozejrzyj się uważnie. Widzisz rzeźbę kamienną?  
Idź ku niej.

Chcesz dowiedzieć się, jaki tytuł nosi to miejsce czułości?  
Rozejrzyj się dokładnie, a przeczytasz, że to

P									
41	42	43	44	45	46	47	48	49	

Jest to znany pomnik i źródło Biruty.  
Miłosny wątek ze znanej powieści wysnuty.  
Kobieta przy źródelku to uczuć pochwała.  
Idź dalej. Gdzie? Wskaże Amora,  
siedzącego na ramieniu strzała.

Koniec naszej zabawy niedługo nastąpi.  
Kto przeszedł tyle, niech teraz nie zwątpi.  
Wspinając się po schodach niech Ci nie zrzędzie mina,  
stopni tylko 14, to nie jest drabina.

Teraz w lewą stronę skieruj swe kroki,  
a na rozstaju spotkasz aż trzy różne drogi:  
jedna ma dziuplę, druga rzeźbą ozdobiona.  
Wybierz trzecią, tę w górę, to właśnie ona.

Generatów to szlak,  
a każdego „wspiera” ptak.  
Nazwisko pierwszego  
z sikorą ma wiele wspólnego.

Teraz dalej pod górkę, bez pośpiechu zmierzaj,  
a wkrótce zobaczysz drugiego żołnierza.  
Znalazłeś? Ma on orla za rumaka,  
kierunek dalszej drogi wskaże Ci dziób ptaka.

Przed Tobą wędrowcze kolejna przeszkoda,  
splątany sznur ulic, miejska przygoda.

Znajdź plac, na którym wieża z zegarami czas odlicza,  
Popatrz! Bliźniacze nie są JEJ-ściany, coś różni oblicza.

Stań plecami do ściany, której coś brakuje.  
Teraz idź przed siebie, kierunek Twój nos Ci wskazuje.

Śmiało przed siebie zmierzaj, aż napotkasz łuki.  
Licz dokładnie, powoli poczynawszy od prawej strony.

Zwolnij przy czternastym. Po co? My wiemy.  
Tu bowiem nagroda na Ciebie czeka,  
możliwa do zdobycia tylko przez wytrwałego człowieka.

Wejść w głąb i w mroku pod kamienną ścianą  
odszukaj skrzynię w piasku zakopaną.  
To już koniec tej przygody,  
przybij pieczętkę, w ramach nagrody.

MIEJSCE NA PIECZĄTKĘ

www.mnki.pl, www.questing.pl  
Opiekun questu: Muzeum Stefana Żeromskiego  
Oddział Muzeum Narodowego w Kielcach  
Projekt przygotowany przy współpracy z firmą Planet PR



Quest

Z pamiętnika  
młodego  
Żeromskiego

**mnki** muzeum  
narodowe  
w kielcach



Czas przejścia: ok. 45 min.

Początek questu:  
przed budynkiem Muzeum Stefana Żeromskiego,  
oddziałem Muzeum Narodowego w Kielcach,  
ul. Jana Pawła II 5, Kielce  
GPS 50.86776°N, 20.62949°E